

Учебный план
«Школы цифровых знаний «Софтик»
на 2021 – 2022 учебный год

Учебные предметы	Класс	ОПИСАНИЕ
Начальное общее образование		
"В мире информации. Работаем с информационными источниками"	1 - 4 класс	Создание условий для формирования информационных компетенций обучающихся: способности решать учебные и практические задачи на основе сформированных универсальных учебных действий, умения работать с информацией, представленной в виде сплошных и не сплошных текстов, таблиц, диаграмм, графиков, кластеров и другой инфографики.
ТРИЗ-педагогика (поиск нестандартных решений в сказках, в быту).	2-3 класс	Развитие творческого воображения, преодоление стереотипов, формирование умений работать с нетривиальными идеями, выработка умений решать сложные проблемы в различных областях деятельности. Развитие творческого и системного мышления.
«Программирование в среде «Scratch»	3-4 классы	Формирование навыков работы в программной среде Scratch с целью освоения основ программирования и создание авторских проектов в программной среде Scratch
Основное общее образование		
Алгоритмика	5-6 класс	Формирование начальных и специальных умений и навыков работы за персональным компьютером; приобретение базовых необходимых ИКТ компетенций. Знакомство со стандартными программами Windows и программами пакета Microsoft Office - Word, Excel, PowerPoint.
1. Компьютерная графика (статика). Цифровое рисование и фотоискусство.	7 класс	1. Рисование на ПК (Photoshop, CorelDraw и др.) и планшетах. Обработка цифрового изображения. Эффекты.

1.Компьютерная графика (динамика). Обработка видео, анимация и мультипликация.	8 класс	1. Создание и обработка цифрового динамического контента (блоги, влоги, подкасты, анимация, презентации с музыкальным оформлением и др.).
2. Видеомейкерство. Web – дизайн.		Создание web-сайтов.
3. Видеомонтаж		3. Создание и обработка видеоконтента.
1.Построение пространственных моделей. 3D моделирование и 3 D печать.	9 класс	Создание и текстурирование 3D моделей. Подготовка к печати. Основы работы с программой Blender.
2. Базы данных		Понятие баз данных Моделирование простейших БД.
3. Школа программирования (Python).		Введение в язык Python.
Среднее общее образование		
1. Школа программирования.	10-11 класс	Изучение языка Python. (Продвинутый уровень) Знакомство с другими языками программирования (напр. Си+)